

ALSH ÉLÉMENTAIRE

VACANCES DE TOUSSAINT

S'inscrire ou réserver

S'INSCRIRE : SI UN DOSSIER N'A PAS ÉTÉ REMIS POUR L'ANNÉE 2026-2027

1. Retirer le dossier au pôle jeunesse (EMS André Randon)
2. Le remettre au pôle jeunesse avec les documents demandés, complété et signé

RÉSERVER :

1. soit via votre compte famille au moins 48h ouvrés, avant le jour d'accueil.
2. Soit par le biais des fiches de réservations à remettre en mairie 48h ouvrés, avant le jour d'accueil.

En cas d'annulation, prévenir le pôle jeunesse ou la Direction de l'ALSH au moins 48h ouvrés, avant le jour d'accueil sinon la prestation sera facturée.

Contacts :

Service Pôle Jeunesse : 04 67 57 05 43 polejeunesse@sangonis.fr

Coordinateur IFAC : 06 46 64 86 50 thierry.guilhaumond@dso.ifac.asso.fr

Direction ALSH Anne Frank Jennifer JEANJEAN: 06 11 08 38 39
direction.annefrank@dso.ifac.asso.fr

	Horaires + Activités
Accueil 1	7h30 - 9h30 Accueil des enfants et des familles
Prépa journée	9h30 - 10h00 Appel + Présentation de la journée aux enfants
Activité du matin	10h00 - 11h45 Activités du matin + préparation au repas, temps libres
Accueil 2	11h45 - 12h00 Accueil des enfants et des familles (arrivées et départs)
Repas	12h00 - 13h45 Repas à la cantine ou à l'extérieur suivant le programme
Accueil 3	13h45 - 14h00 Accueil des enfants et des familles (arrivées et départs)
Activité Après-midi	14h00 - 16h45 Activités, sieste, goûter, bilan de la journée, temps libre
Accueil 4	16h45 - 18h00 Départ échelonné des enfants

Dans mon sac à dos il y a : un goûter, une bouteille d'eau – Des vêtements de rechange

L'UNIVERS DU « MINUSCULE »

LUNDI 19/10

(Activité manuelle)

La libellule

(Activité sportive)

Jeu des hiboux

Parcours de la fourmi

(Activité sportive)

Tchoukball

(Activité manuelle)

Chenilles



MARDI 20/10

(Activité manuelle)

Mante religieuse

(Activité sportive)

Cherche et trouve

(Activité sportive)

Parcours des insectes

(Activité manuelle)

Les abeilles



santé
famille
retraite
services

MERCREDI 21/10

(Activité manuelle)

Mini-jardin

(Activité sportive)

La toile d'araignée géante

**Sortie à l'aire
terrestre**

Land'art

Jeux sportifs



JEUDI 22/10

(Activité manuelle)

Mini-fleur

(Activité sportive)

L'invasion de
colonie

Sortie Cinéma

**(Film à définir avec
le cinéma Alain
RESNAIS)**



VENDREDI 23/10

(Activité créative)

Maquillage

(Activité sportive)

Le labyrinthe des
termite

Après-midi à la carte

En choisissant collectivement leurs activités, les enfants prennent la parole, apprennent à s'écouter et se réapproprient pleinement leur centre de loisirs. C'est une belle occasion pour eux de partager leurs jeux préférés et de faire vivre la démocratie à leur échelle dans un vrai moment de cohésion



16 places

ALSH ÉLÉMENTAIRE

VACANCES SPORTIVES

LUNDI 19/10

Foot en salle

Kinball

MARDI 20/10

Tennis

Badminton

MERCREDI 21/10

Gym

Athlétisme

JEUDI 22/10

Course
d'orientation

VENDREDI 23/10

Sortie Béziers

Scratch-Ball

Rugby-flag

Handball

Basketball

Athlétisme

Parcours du
combattant

Jeux de lancer

Muay-thaï
(Sous réserve)

L'éperon
Biterrois

Sur inscription auprès du Pôle jeunesse : 04 67 57 05 43 – polejeunesse@sangonis.fr (dans la limite des places disponibles)

L'UNIVERS DU « MINUSCULE »

LUNDI 26/10

(Activité manuelle)

La boîte à images

(Activité Sportive)

Co-Défi

MARDI 27/10

(Activité manuelle)

Mini animaux en
pâte à sel

(Activité Sportive)

Lutte chaussettes

MERCREDI 28/10

**Sortie
Découverte
Du
Patrimoine
St Andréen**

JEUDI 29/10

(Activité manuelle)

Linogravure

(Activité Sportive)

Co-Défi

VENDREDI 30/10

(Activité manuelle)

Création mini plante
carnivore

(Activité sportive)

Basketball

(Activité manuelle)

Mini monde en
bocal

(Activité Sportive)

Mini balle au
prisonnier



(Activité Manuel)

Le musée du
Minuscule

(Activité sportive)

Co-Défi



Prévoir :

- le pique nique
- Des baskets
- Un coupe vent
- Un goûter



(Activité manuelle)

Création de son
insecte imaginaire

(Activité sportive)

Mini golf



Après-midi à la carte

En choisissant collectivement leurs activités, les enfants prennent la parole, apprennent à s'écouter et se réapproprient pleinement leur centre de loisirs. C'est une belle occasion pour eux de partager leurs jeux préférés et de faire vivre la démocratie à leur échelle dans un vrai moment de cohésion

